



# Ranch Roping Schweiz

## Bestimmungen Breakaway Prüfung

### 1. Durchgang «Show Your Fancy Skills» Zeitlimit: 7 Min

- In unterstehender Reihenfolge müssen die 3 Würfe an lebenden Rindern (mit Breakaway Honda) absolviert werden.
- Pro Position zwei Versuche, danach muss bei der nächsten Position weitergeworfen werden.
- Ist der erste Wurf ungültig und der zweite trifft, wird ein Punkt vom zweiten Wurf abgezogen.
- Lässt der Roper einen Wurf aus und geht zum nächsten, muss er dies dem Richter deutlich machen. Zurück ist nicht mehr erlaubt.
- Es dürfen zwei Helfer auf dem Platz sein.
- Der Wurf wird nicht angesagt.
- Nach Ablauf der Zeit ist die Prüfung beendet und es werden die erzielten Punkte zusammengezählt.
- Punktevergabe nach der Wurfliste:
  - Headshot: Overhand, Sidearm, Sidearm Open oder Offside dieses Rind wird zugelost.
  - Headshot: Houlihan, Backhand Backward/Forward, Falling Skirt freies Rind
  - Headshot: nach freier Wahl. dieses Rind wird zugelost.

## 2. Durchgang «Headen & Healen» Zeitlimit: 3Min

- Der Richter bestimmt zwei Header pro Heeler.
- Der Heeler hat 3 Versuche.
- Freie Rinderwahl.
- Die Zeit läuft sobald die Kuh geheaded ist. Verliert der Header die Kuh, wird die Zeit gestoppt. Die Zeit läuft weiter sobald die Kuh wieder geheaded ist.
- Hipshot/Heelshot nach freier Wahl.
- Die Punkte gehen nur an den Heeler.
- Dally ist nicht erlaubt, klares Zeichen (Hand hoch), sobald beide Hinterbeine gefangen sind.

## 3. Final Zeitlimit: 5Min

- Gleiche Aufgabe wie im 1. Durchgang ohne Helfer.
- Einzelaufgabe